

## Informace k provozu školy od 18. 11. 2020

- Prezenčně bude probíhat výuka pouze žáků 1. a 2. ročníku, včetně školní družiny, ostatní třídy pokračují i nadále v povinné distanční výuce.
- Žáci 1. tříd budou přicházet do školy předním vchodem u jídelny a ŠD, žáci 2. tříd hlavním vchodem.
- Žáci třídy 1.A a 2.A budou odváděni třídním učitelem od určeného vchodu v 7:50, žáci 1. B a 2.B v 7.55 a žáci 1.C a 2.C v 8:00.
- Třídu při příchodu přebírá třídní učitel spolu s vychovatelkou/vychovatelem ŠD a zajistí dezinfekci rukou žáků hned při vstupu do školy.
- Škola je otevřena pro příchod žáků od 6 hodin do školní družiny vchodem do ŠD, žáci po převlečení a přezutí odchází do své třídy, dozor je zajištěn na společné chodbě u tříd tak, jako během výuky o přestávkách
- Žáci jednotlivých tříd se během výuky neslučují.
- Hudební výchova bude vyučována bez zpěvu.
- Hodiny tělesné výchovy budou realizovány formou procházek a pobytem žáků venku.
- Ve školní družině budou do skupiny zařazeni vždy žáci jedné homogenní třídy tak, aby se třídy nemíchaly.
- Do školní jídelny budou docházet žáci vždy jedné třídy se svým vyučujícím nebo s vychovatelkou svého oddělení ŠD tak, aby se žáci stravovali odděleně. Stravování bude probíhat po skončení výuky od 11:00 do 13:00 v závislosti na rozvrhu dané třídy.
- Všichni žáci, kteří měli obědy přihlášeny před začátkem distanční výuky, mají automaticky oběd přihlášen. Pokud dítě do školy od středy 18. 11. nenastoupí nebo z jiných důvodů nebude chodit na obědy do školní jídelny je NUTNÉ obědy individuálně odhlásit přímo ve školní jídelně (telefonicky nebo emailem).
- Nošení roušek je povinné pro všechny – žáky i všechny zaměstnance školy po celou dobu pobytu ve škole, s výjimkou konzumace jídla.
- Ve škole jsou i nadále dodržována další velmi přísná hygienická opatření tak, jak byly nastaveny (dohled nad umýváním a dezinfekcí rukou, časté větrání, opakované vytírání podlah a dezinfekce často používaných ploch – kliky, vypínače, madla, PC, klávesnice, myši u PC, stoly, židle apod.).